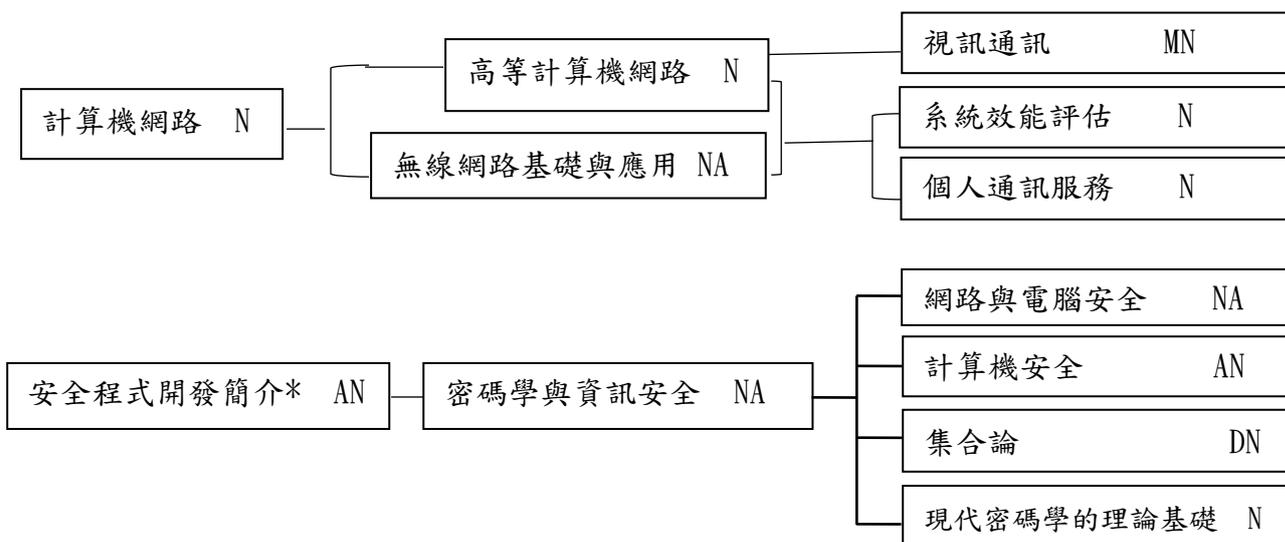


網路領域

基礎

核心

進階



專題

| | | |
|---------------------|----------------|------------|
| 行動通訊服務系統效能評估 N | 次世代無線網路 N | 計算機安全特論 AN |
| 系統專題研究-物聯網中介軟體設計 AN | 連網型嵌入式系統 AN | 高等作業系統 AN |
| 適地性技術應用與服務 AN | 通訊複雜度概論 N | 網路藝術 MN |
| 智慧整合感控系統之理論與實務 AN | 行動雲端計算之系統實作 AN | 賽局理論 DN |
| 系統與網路安全實驗 AN | 系統軟體設計與實作特論 AN | |

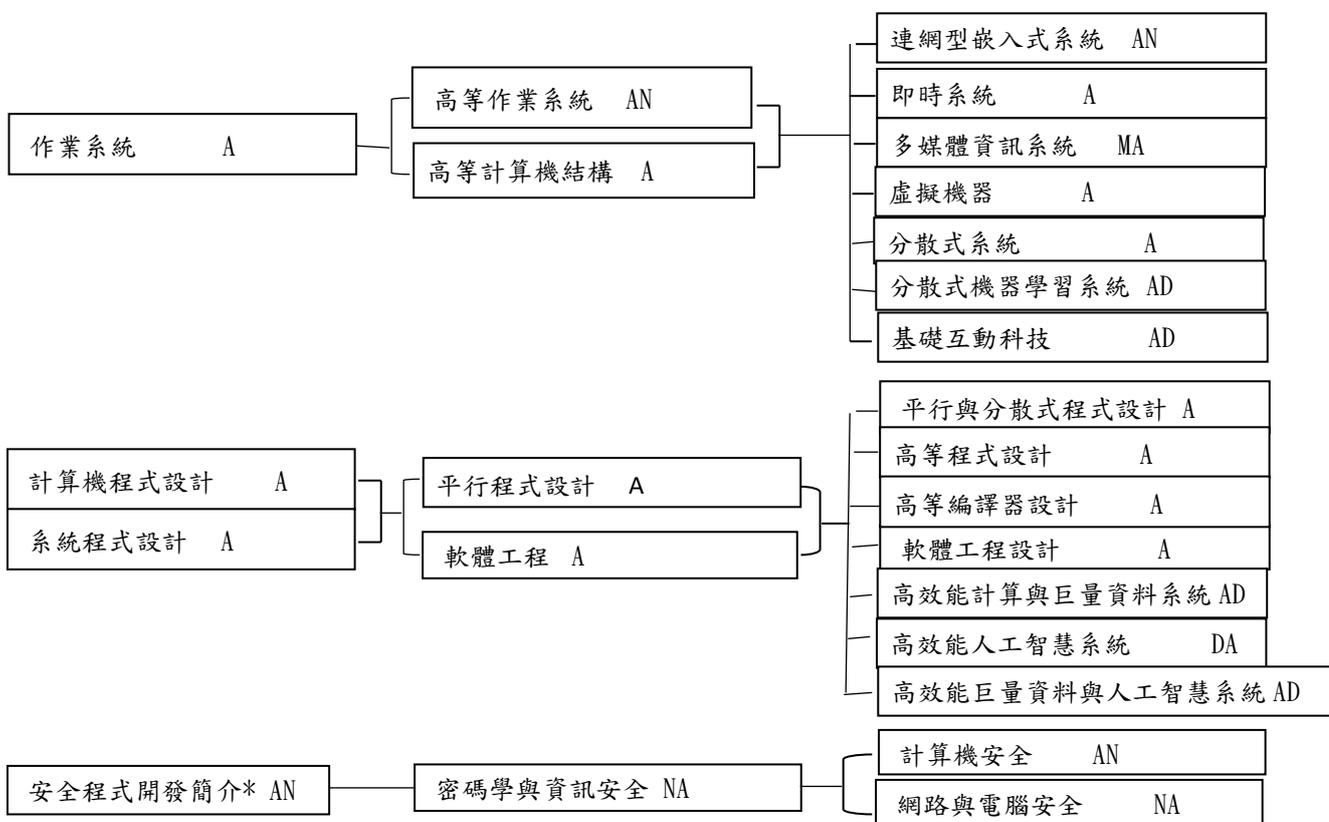
課程一覽表及課程流程圖的修訂要經過課程委員會同意，已經先請授課教師填寫領域定位。

系統與應用領域

基礎

核心

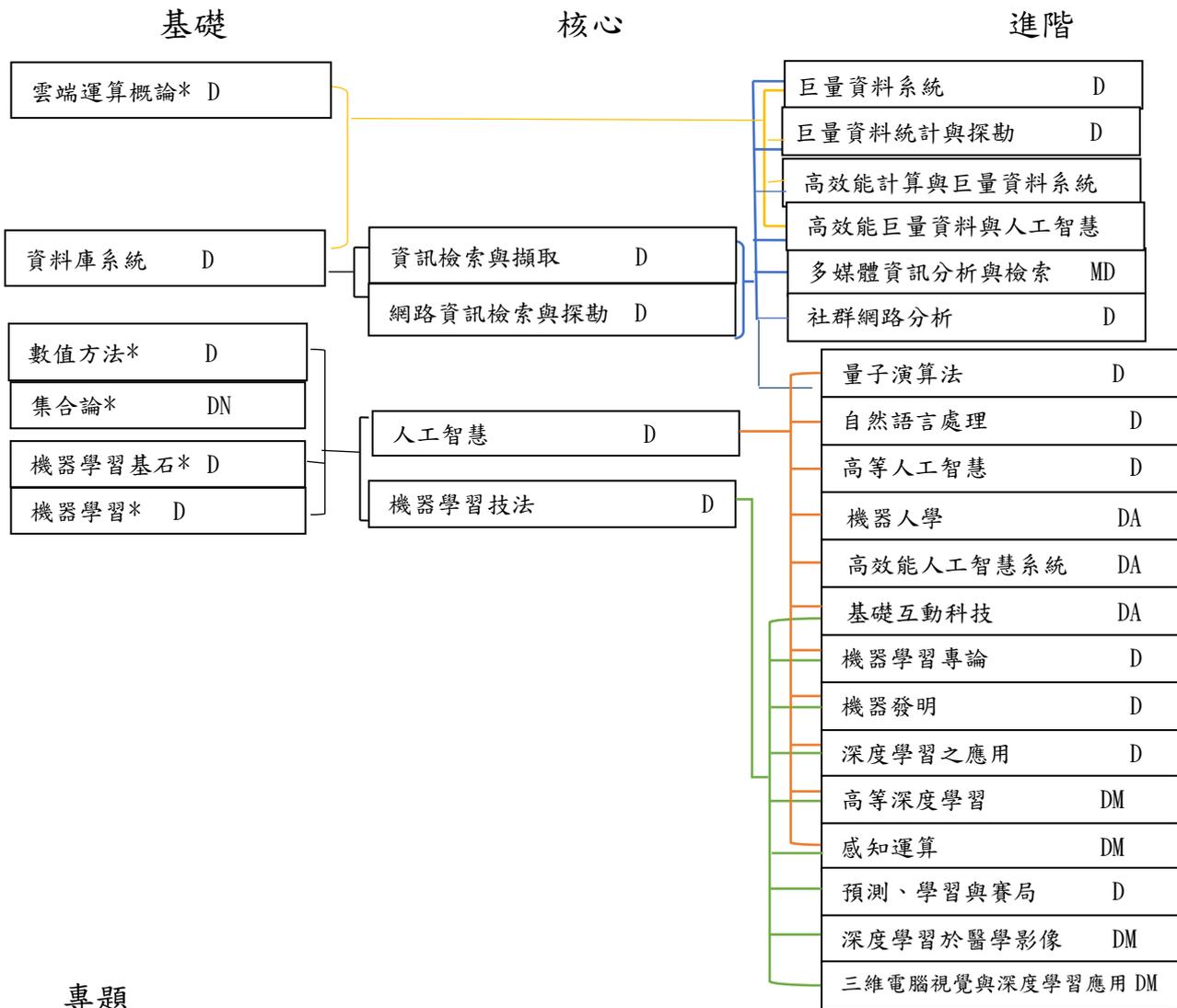
進階



專題

| | | |
|-----------------------------|------------------|-----------------|
| 嵌入式作業系統實作 A | 即時系統開發 A | Linux 系統核心與應用 A |
| 嵌入式系統軟體設計專題 A | 行動雲端計算之系統實作 AN | 開源系統軟體概論與實務 A |
| 圖形處理器程式設計 MA | 計算機安全特論 AN | 電腦對局理論 DA |
| 智慧整合感控系統之理論與實務 AN | 系統研究專題 A | 行動電話程式設計 AM |
| 系統專題研究-物聯網中介軟體設計 AN | 產品設計與創新 A | 行動電話人機互動介面設計 AM |
| 適地性技術、應用與服務 AN | 財務演算法 A | 遊戲設計 MA |
| 多媒體晶片系統設計 AM | 無線網路基礎與應用 NA | 高等人機互動介面 AM |
| Android 虛擬機與編譯器 A | 人機互動 MA | 計算機圖形 MA |
| Android 平台及其 Big Data 後台 AD | 數位視覺效果 MA | 虛擬實境 MA |
| 科技英文寫作與研究方法 A | 互動展示科技 MA | 機器人學 DA |
| 金融科技導論 DA | 智慧型汽車導論 AD | 區塊鏈導論 DA |
| 高等互動科技 AD | 數位聲音藝術與創作 MA | 比特幣及數據分析 DA |
| 醫學電資整合創意專題 AD | 擴增實境專題 MA | 科技英文寫作 A |
| 醫學電資整合創意專題(二) AD | 系統與網路安全實驗 AN | 醫療資訊系統 A |
| 遊戲人生:遊戲的閱讀與再設計 AM | 醫學電資整合創意專題(一) AD | 虛擬實境遊戲設計 MA |
| 去中心化應用程式之設計實務 A | 分散式金融導論 AD | |

資料科學與人工智慧領域



專題

| | | |
|-----------------|------------------|-----------------------------|
| 資訊檢索專題 D | 機器學習特論 D | 巨量資料系統之應用 D |
| 高等多媒體資訊分析與檢索 DM | 機器學習理論與實務 D | 分散式代理人系統 D |
| 音樂訊號分析與檢索 MD | 數據分析學與模型專題 D | 區塊鏈與數據分析 DA |
| 多媒體安全 MD | 機率圖形學習模型 D | 資料庫理論進階專題 D |
| 資訊理論與編碼技巧 MD | 數位人文導論 D | Android 平台及其 Big Data 後台 AD |
| 數位訊號處理導論 MD | 資訊與歷史資料分析 D | 智慧對話機器人 D |
| 電腦對局理論 DA | 生醫資料探勘演算法 D | 視訊壓縮技術標準與實務 MD |
| 圖形分析辨認 DM | 金融科技導論 DA | 智慧型汽車導論 AD |
| 區塊鏈導論 DA | 數位人文專題 D | 賽局理論 DN |
| 比特幣及數據分析 DA | 高等互動科技 AD | 醫學電資整合創意專題 AD |
| 機器學習安全特論 D | 醫學電資整合創意專題(二) AD | 複雜度理論專題 D |
| 資訊中數導論 D | 線上凸最佳化 D | 人工智慧系統安全專題 DA |